

組別	題目	指導老師	角色	班級	姓名	學號	專題類別	考試場地
121	待定	王宏仁	組長	四子四甲	葉栢誠	3B11311 7	軟體類	E431
120	基於 PDA 向量的生成式 AI 情緒驅動決策框架：競爭遊戲情境下的設	陳宏光	組長	四子四甲	黃德輝	3B11322 0	軟體類	E431
118	火龍果的生長（VR 模擬種植）	陳百薰	組長	四子三甲	蘇裕富	3B21310 3	軟體類	E431
118	火龍果的生長（VR 模擬種植）	陳百薰	組員	四子三乙	林泳呈	3B11315 1	軟體類	E431
118	火龍果的生長（VR 模擬種植）	陳百薰	組員	四子三甲	游東霖	3B21310 4	軟體類	E431
118	火龍果的生長（VR 模擬種植）	陳百薰	組員	四子三甲	吳仲歲	3B21311 7	軟體類	E431
109	AI驅動的台中公園數位重建	陳宏光	組長	四子三甲	魏振哲	3B11310 6	軟體類	E431
103	影像辨識相關	王宏仁	組長	四子延	王程華	3B01310 1	軟體類	E431
093	遺忘方舟	陳宏光	組長	四子三甲	徐君諾	3B21311 9	軟體類	E431
093	遺忘方舟	陳宏光	組員	四子三甲	涂少凌	3b21311 0	軟體類	E431
093	遺忘方舟	陳宏光	組員	四子三甲	謝緯軒	3b21320 2	軟體類	E431
093	遺忘方舟	陳宏光	組員	四子三甲	蘇唯暄	3B21320 4	軟體類	E431
089	基於卷積神經網路的圖像風格轉換研究	陳宏光	組長	四子四甲	徐仕學	3B11302 1	硬體類	E431
069	遊戲製作	陳宏光	組長	四子二乙	李尚緯	3B21316 0	軟體類	E431
069	遊戲製作	陳宏光	組員	四子二甲	蔡旗峰	3B11315 6	軟體類	E431
067	遊戲製作	陳宏光	組長	四子二乙	辛明諭	3B21315 2	軟體類	E431
067	遊戲製作	陳宏光	組員	四子二乙	蕭博緯	3B21316 2	軟體類	E431
062	結合人臉影像與生理特徵之無人機駕駛疲勞檢測與警示系統	陳百薰	組長	四子二乙	羅尚恩	3B21326 1	軟體類	E431
062	結合人臉影像與生理特徵之無人機駕駛疲勞檢測與警示系統	陳百薰	組員	四子二乙	陳聿廷	3B21326 4	軟體類	E431
049	VR智能機器人	陳百薰	組員	四子二乙	陳聿廷	3B21326 4	軟體類	E431
046	智能影像處理與辨識系統	王宏仁	組長	四子二乙	秦上鈞	3B21305 2	硬體類	E431
027	虛擬實境遊戲之握力訓練系統整合與實作	陳百薰	組長	四子二甲	陳宥綸	3B21310 9	軟體類	E431
027	虛擬實境遊戲之握力訓練系統整合與實作	陳百薰	組員	四子二甲	張耕翰	3B21301 0	軟體類	E431
018	工業機械手臂模擬訓練	陳百薰	組長	四子二乙	楊司偉	3B21316 5	軟體類	E431
018	工業機械手臂模擬訓練	陳百薰	組員	四子二乙	王哲文	3B21325 4	軟體類	E431
018	工業機械手臂模擬訓練	陳百薰	組員	四子二乙	林政安	3B21326 3	軟體類	E431